

Arbeitsverzeichnis

Dieses Verzeichnis für die 3D-Transformation über Datendateien ist frei wählbar. Es muss die [Steuerungsdatei](#) und die [Eingabedatei](#) enthalten und nimmt nach dem Programmlauf die [Ausgabedatei](#) und die Protokolldatei auf.

Zurück zum [Startbildschirm](#), [Bearbeitungsmenü der Handeingabe](#), [Bearbeitungsmenü über eine Datendatei](#) oder [3D-Transformation](#)